



Rozkład zajęć dla studentów III roku

Kierunek: Informatyka

Semestr: letni 2025/2026

Blok obieralny: Inżynieria Systemów Inteligentnych

		Poniedziałek		Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
7	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
8	00 – 15	Systemy biomedyczne dr inż. Daniel Król, prof. AT Wykład s. C102 Terminy: 02.03 – 27.04.2026					
	15 – 30						
	30 – 45						
	45 - 60						
9	00 - 15	Systemy biomedyczne dr inż. Daniel Król, prof. AT Laboratorium LB1 s. C111			Analiza i przetwarzanie danych medycznych prof. dr hab. inż. Tomasz Zieliński Wykład s. C102 Terminy: 11.03, 25.03, 15.04, 29.04, 13.05, 27.05, 10.06, 17.06		Elektronika cyfrowa II mgr inż. Bartosz Srebro Projekt PC1 s. C111 Terminy: 27.02, 13.03, 27.03, 17.04, 08.05, 22.05, 05.06, 19.06
	15 - 30						
	30 – 45						
	45 - 60						
10	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
11	00 - 15	Testowanie i jakość oprogramowania mgr inż. Tomasz Gądek Wykład s. C106 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06	Testowanie i jakość oprogramowania mgr inż. Tomasz Gądek Laboratorium LT2 s. C112 Terminy: 09.03, 23.03, 13.04, 27.04, 11.05, 25.05, 08.06, 15.06		Analiza i przetwarzanie danych medycznych prof. dr hab. inż. Tomasz Zieliński Laboratorium LM1 s. C105		Projektowanie systemów autonomicznych II / Projektowanie układów elektronicznych II mgr inż. Bartosz Srebro Projekt PS1/PE1 s. C111
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
12	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
13	00 - 15	Testowanie i jakość oprogramowania mgr inż. Tomasz Gądek Laboratorium LT1 s. C112					Big data i przetwarzanie rozproszone II mgr inż. Tomasz Potempa Projekt PD1 / PD2 s. C112
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
14	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
15	00 - 15	Testowanie i jakość oprogramowania mgr inż. Tomasz Gądek Laboratorium LT2 s. C112 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06	Uczenie maszynowe II dr inż. Marcin Skobel Projekt PU1 s. C212 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06			Tworzenie gier II dr inż. Piotr Pawlik Projekt PG1 s. C212 Terminy: 05.03, 19.03, 09.04, 23.04, 07.05, 21.05, 11.06, 18.06	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
16	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
17	00 - 15	Zaawansowane programowanie systemów mobilnych II mgr inż. Tomasz Gryl Projekt PM1 s. C109 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06	Uczenie maszynowe II dr inż. Marcin Skobel Projekt PU2 s. C212 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06				
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
18	00 - 15	Zaawansowane programowanie systemów mobilnych II mgr inż. Tomasz Gryl Projekt PM2 s. C109 Terminy: 02.03, 16.03, 30.03, 20.04, 04.05, 18.05, 01.06, 15.06					
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
19	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
20	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						