

PODZIAŁ GRUP											
Kierunek:		Informatyka									
Rok studiów:		III									
Rok akademicki:		2025/2026									
Semestr:		zimowy									
Blok obieralny:		Inżynieria oprogramowania									
Aktualizacja:		2025-10-03 09:26									
L.P.	Numer albumu	Przedmiot/Forma zajęć									
		Algorytmy i metody optymalizacji	Big data i hurtownie danych II	Inżynieria procesów biznesowych i systemów regułowych II	Kryptografia i bezp. aplikacji	Technologie aplikacji webowych	Tworzenie gier	Wirtualna rzeczywistość	Zaawansow. programow. systemów mobilnych	Uczenie maszynowe	Lektorat
		LO	PD	PR	LK	LA	LG	LR	LM	LU	All
1	37665	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	WIII/2
2	37685	LO1	PD2	PR2	LK2	LA1	LG1		LM1	LU1	FIII/1
3	37691	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	AIII/13
4	37697	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	AIII/13
5	37664	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/13
6	35235	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	WIII/2
7	37682	LO2	PD1	PR1	LK1	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/7
8	37755	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/7
9	37679	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	AIII/7
10	37688	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	NIII/2
11	37719	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	NIII/2
12	37738	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/13
13	38122	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	WIII/2
14	37677	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	AIII/13
15	37699	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	WIII/2
16	37752	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	AIII/7
17	37666	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/7
18	38120	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	WIII/2
19	37680	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	AIII/7
20	37684	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	AIII/7
21	37667	LO1	PD2	PR2	LK2	LA1	LG1		LM1	LU1	FIII/1
22	37742	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/13

PODZIAŁ GRUP											
Kierunek:		Informatyka									
Rok studiów:		III									
Rok akademicki:		2025/2026									
Semestr:		zimowy									
Blok obieralny:		Inżynieria oprogramowania									
Aktualizacja:		2025-10-03 09:26									
L.P.	Numer albumu	Przedmiot/Forma zajęć									
		Algorytmy i metody optymalizacji	Big data i hurtownie danych II	Inżynieria procesów biznesowych i systemów regulowych II	Kryptografia i bezp. aplikacji	Technologie aplikacji webowych	Tworzenie gier	Wirtualna rzeczywistość	Zaawansow. programow. systemów mobilnych	Uczenie maszynowe	Lektorat
		LO	PD	PR	LK	LA	LG	LR	LM	LU	All
23	37751	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	NIII/2
24	36440	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	WIII/2
25	38044	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	WIII/2
26	38049	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	NIII/2
27	37825	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2	LG1		LM2	LU2	AIII/7
28	37689	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	AIII/7
29	37696	LO2	PD1	PR1	LK2	LA2		LR1	LM2	LU2	NIII/2
30	37671	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1	LG1		LM1	LU1	AIII/13
31	38039	LO1	PD2	PR2	LK1	LA1		LR1	LM1	LU1	NIII/2
32	30789		PD1	PR1	LK1	LA2		LR1	LM2	LU2	
Suma częściowa		31	32	32	32	32	16	16	32	32	
OSOBY POWTARZAJĄCE III SEMESTR											
Numer grupy		Liczba studentów									
		LO	PD	PR	LK	LA	LG	LR	LM	LU	
	1	16	16	16	16	16	16	16	16	16	
	2	15	16	16	16	16	0	0	16	16	
Suma		31	32	32	32	32	16	16	32	32	
Maksymalna liczebność grupy		15	18	18	15	15	15	15	15	15	