



Rozkład zajęć dla studentów III roku

Kierunek: Informatyka

Semestr: zimowy 2025/2026

Blok obieralny: Inżynieria Systemów Inteligentnych

		Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek		Piątek
7	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
8	00 – 15			Projektowanie układów elektronicznych mgr inż. Bartosz Srebro Laboratorium LE s. C111	Język włoski mgr Barbara Quirino Lektorat WIII/2 s. A341	Big data i przetwarzanie rozproszone mgr inż. Tomasz Potempa Laboratorium LD1 s. C112	Technologie webowe w aplikacjach Internetu rzeczy II mgr inż. Dariusz Piwko Projekt PA1 s. C109 Terminy: 10.10, 24.10, 14.10, 28.10, 12.12, 9.01, 23.01, 30.01
	15 – 30						
	30 – 45						
	45 - 60						
9	00 - 15						
	15 - 30						
	30 – 45						
	45 - 60						
10	00 - 15	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Wykład s. C306 Terminy: 7.10.2025-2.12.2025	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Laboratorium LO2 s. C105 Terminy: 9.12.2025-3.02.2026	Projektowanie układów elektronicznych / Programowanie systemów autonomicznych mgr inż. Bartosz Srebro Wykład s. C306	Big data i przetwarzanie rozproszone mgr inż. Tomasz Potempa Wykład s. C106 Terminy: Od 2.10.2025 co 2 tygodnie	Big data i przetwarzanie rozproszone mgr inż. Tomasz Potempa Laboratorium LD2 s. C112 Terminy: Od 9.10.2025 co 2 tygodnie (naprzemiennie)	Elektronika cyfrowa mgr inż. Bartosz Srebro Wykład s. C306 Terminy: 10.10, 24.10, 14.10, 28.10, 12.12, 9.01, 23.01, 30.01
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
11	00 - 15	Programowanie systemów inteligentnych i Internetu rzeczy II dr inż. Daniel Król, prof. AT Projekt PS1/PS2 s. C111	Programowanie systemów autonomicznych mgr inż. Bartosz Srebro Laboratorium LS1 s. C111		Big data i przetwarzanie rozproszone mgr inż. Tomasz Potempa Laboratorium LD2 s. C112 Terminy: Od 2.10.2025 co 2 tygodnie	Zaawansowane programowanie systemów mobilnych mgr inż. Tomasz Gryl Wykład s. C106 Terminy: 3.10, 17.10, 7.11, 21.11, 5.12, 19.12, 16.01, 30.01	Tworzenie gier mgr inż. Tomasz Gryl Wykład s. C106 Terminy: 10.10, 24.10, 14.10, 28.10, 12.12, 9.01, 23.01, 30.01
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
12	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
13	00 - 15	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Laboratorium LO1 s. C105	Elektronika cyfrowa mgr inż. Bartosz Srebro Laboratorium LC1 s. C111				Zaawansowane programowanie systemów mobilnych mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium LM1 s. C212
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
14	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
15	00 - 15	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Laboratorium LO2 s. C105 Terminy: 7.10.2025-2.12.2025		Język angielski mgr Justyna Serek Lektorat AIII/7 s. A337		Język angielski mgr Jerzy Cieślik Lektorat AIII/13 s. A319	Zaawansowane programowanie systemów mobilnych mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium LM2 s. C212
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
16	00 - 15	Język niemiecki mgr Ewa Chmielowska - Libera Lektorat NIII/2 s. A327	Uczenie maszynowe dr inż. Marcin Wiśniewski Laboratorium LU1 s. C212	Przetwarzanie obrazów cyfrowych II prof. dr hab. inż. Marek Gorgoń Projekt PO1/PO2 s. D104	Grafika 3D i programowanie kart graficznych II dr inż. Jędrzej Byrski Projekt PG1/PG2 ZAJĘCIA ZDALNE	Uczenie maszynowe dr inż. Marcin Wiśniewski Wykład s. C106 Terminy: 2.10.2025-27.11.2025	Tworzenie gier mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium LG1 s. C212
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
17	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
18	00 - 15	Uczenie maszynowe dr inż. Marcin Wiśniewski Laboratorium LU2 s. C212		Grafika 3D i programowanie kart graficznych II dr inż. Jędrzej Byrski Projekt PG3/PG4 ZAJĘCIA ZDALNE			Technologie webowe w aplikacjach Internetu rzeczy II mgr inż. Dariusz Piwko Projekt PA2 s. C109
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
19	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
20	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						