



Rozkład zajęć dla studentów III roku

Kierunek: **Informatyka**

Semestr: **zimowy 2024/2025**

Blok obieralny: **Inżynieria oprogramowania**

		<i>Poniedziałek</i>	<i>Wtorek</i>	<i>Środa</i>	<i>Czwartek</i>	<i>Piątek</i>	
7	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
8	00 - 15					Język angielski mgr Renata Babuška Lektorat AIII/9 s. A333	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
9	00 - 15					Zaawansowane programowanie systemów mobilnych mgr inż. Tomasz Gryl Wykład s. C106 Terminy: 04.10, 18.10, 08.11, 22.11, 06.12, 20.12, 10.01, 24.01	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
10	00 - 15	Inżynieria procesów biznesowych i systemów regulowych II mgr inż. Tomasz Potempa Projekt s. C106 Terminy: 14.10, 28.10, 18.11, 02.12, 16.12, 13.01, 27.01	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Wykład s. C102 Terminy: 08.10 - 26.11	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Laboratorium s. C105 Terminy: 03.12 - 21.01		Technologie aplikacji webowych mgr inż. Dariusz Piwko Wykład s. C106 Terminy: 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 03.01, 17.01, 24.01	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
11	00 - 15	Big data i hurtownie danych II mgr inż. Tomasz Potempa Projekt s. C112 Terminy: 14.10, 28.10, 18.11, 02.12, 16.12, 13.01, 27.01	Tworzenie gier / Wirtualna rzeczywistość mgr inż. Tomasz Gryl Wykład s. C202			Zaawansowane programowanie systemów mobilnych mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium s. C111	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
12	00 - 15	Algorytmy i metody optymalizacji prof. dr hab. inż. Bogusław Filipowicz Laboratorium s. C105 Terminy: 08.10 - 26.11	Język angielski mgr Jerzy Cieślik Lektorat AIII/14 s. A329		Język niemiecki mgr Ewa Chmielowska - Libera Lektorat NIII/2 s. A327		
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
13	00 - 15	Przetwarzanie obrazów cyfrowych II prof. dr hab. inż. Marek Gorgoń Projekt PO1/PO2 s. D104	Uczenie maszynowe dr inż. Marcin Wiśniewski Wykład s. C106 Terminy: 08.10 - 26.11			Kryptografia i bezpieczeństwo aplikacji mgr inż. Tomasz Potempa Wykład s. C102 Terminy: 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 03.01, 17.01, 24.01	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
14	00 - 15	Grafika 3D i programowanie kart graficznych II dr inż. Jędrzej Byrski Projekt PG1/PG2 ZAJĘCIA ZDALNE	Uczenie maszynowe dr inż. Marcin Wiśniewski Laboratorium s. C112 Terminy: 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 03.01, 17.01, 24.01			Kryptografia i bezpieczeństwo aplikacji mgr inż. Tomasz Potempa Laboratorium s. C112 Terminy: 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 03.01, 17.01, 24.01	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
15	00 - 15	Tworzenie gier mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium LG1 s. C111	Uczenie maszynowe mgr inż. Tomasz Gryl Laboratorium s. C111			Kryptografia i bezpieczeństwo aplikacji mgr inż. Tomasz Potempa Wykład s. C102 Terminy: 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 03.01, 17.01, 24.01	
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
16	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
17	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
18	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
19	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						
20	00 - 15						
	15 - 30						
	30 - 45						
	45 - 60						