***„RozkręćmyTo!”***

*Regulamin Gry Terenowej*

**Organizator**

Organizatorem Gry Terenowej pt. „Rozkręćmy To”, która odbędzie się **07.06.2023 r. od godziny 13:00** jest Koordynator ds. Przedsiębiorczości Akademickiej, Studenckie Koło Naukowe „MANAGER” wraz z sekcją AIP, działające przy Akademii Tarnowskiej.

**Cel Gry**

Głównym celem Gry jest rozwijanie postaw przedsiębiorczych wśród studentów wszystkich kierunków studiów.

**Zasady uczestnictwa**

1. Gra terenowa skierowana jest do studentów Akademii Tarnowskiej.
2. Finaliści poprzednich edycji nie mogą brać udziału w Grze.
3. W grze przedsiębiorczej mogą uczestniczyć osoby spełniające warunek 1 i 2, które dobrowolnie zgłoszą się do udziału w Grze.

**Zgłoszenie do udziału w Grze**

1. Zgłoszenia do Gry należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego zamieszczonego na stronie https://manager.pwsztar.edu.pl i dostarczenie go na adres mailowy koła [sknmanagerat@](mailto:sknmanagerat@)gmail.com
2. Zgłoszeń można dokonywać do **05.06.2023r.**
3. Uczestnicy zgłaszają udział w grze maksymalnie w trzyosobowych zespołach (zespoły o liczbie uczestników większej niż 3, nie będą brane pod uwagę).
4. Z jednego kierunku do udziału w grze może przystąpić więcej niż jeden zespół.
5. Zespoły mogą zawierać studentów różnych kierunków i wydziałów.
6. Członkowie koła „SKN Manager” oraz zwycięzcy poprzednich edycji gry terenowej  
   nie mogą brać udziału w grze.
7. Zgłoszenie udziału w Grze uważane będzie za akceptację warunków Regulaminu, wyrażenie zgody   
   na wprowadzenie danych do bazy, publikowanie i przetwarzanie danych osobowych przez Akademię Tarnowską zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27.04.2016 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetworzeniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE w celach związanych z organizacją i realizacją Gry, wyrażeniem zgody na rozpowszechnienie swego wizerunku na zdjęciach wykonanych w trakcie gry. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

**Zasady Gry**

1. Gra terenowa będzie polegać na odwiedzaniu przez zespoły miejsc kontrolnych na terenie kampusu Akademii Tarnowskiej.
2. Gra rozegra się w ciągu jednego dnia. Orientacyjny czas gry to ok. 3- 4 godziny.
3. Każdy z zespołów w dniu rozgrywki otrzyma spis miejsc, które będzie musiał odwiedzić i tam rozwiązać proste zadania.
4. Każdy z zespołów będzie musiał uzyskać potwierdzenie wizyty w postaci pieczątki/ podpisu osoby u której wypełni zadanie na kracie którą otrzyma na początku gry.
5. Aby zadanie zostało zaliczone, cała drużyna musi zgłosić się/znajdować się przy danym stanowisku w tym samym czasie.
6. Ukończenie gry następuje w momencie, gdy cały zespół stawi się w biurze koła „SKN Manager” posiadając wypełnioną kartę, którą otrzyma na początku gry, bądź gdy zespół postanowi zakończyć rozgrywkę.
7. Czas ukończenia gry przez Drużyny zostaje premiowany następująco:

1 najkrótszy czas: 10pkt.

2 czas: 8pkt.

3 czas: 6pkt.

1. Łączna ilość punktów możliwych do zdobycia wynosi 54 wraz z punktami za czas ukończenia gry.
2. Zwycięzcy konkursu zostaną wyłonieni na podstawie całkowitej liczby punktów.
3. Za zajęcie pierwszego miejsca przewidziana jest nagroda.
4. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni w dniu **07.06.2023r.**

**Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany, rozszerzenia lub ograniczenia warunków Gry.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zdarzenia losowe mogące wystąpić podczas realizacji przez uczestników scenariusza gry.
3. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem stosuję się przepisy Kodeks Cywilnego.