

Harmonogram zajęć dla studentów II roku
Kierunek: Mechatronika Semestr: Letni Rok akademicki: 2022/2023

		Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
7	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
8	00 - 15	Podstawy przedsiębiorczości i zarządzania mgr inż. B.Partyńska-Brzegowy s. C202	Lektorat Języka Angielskiego AII/22 mgr Jerzy Cieślik s.A 331			Lektorat Języka Angielskiego AII/26 mgr Paweł Podlasek s.A 214
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
9	00 - 15	Podstawy automatyki Wykład dr inż. R.Klempka s.C202	Technika mikroprocesorowa Laboratorium mgr. inż Ł. Chlastawa s.D107			Podstawy konstrukcji i eksploatacji maszyn I Wykład dr inż. W. Gruszecki s.C206
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
10	00 - 15	Podstawy automatyki laboratorium 21h dr inż. R.Klempka s. 205	Technika sensorowa Laboratorium (21h) dr inż. J. Jasielski s. D107	Technika mikroprocesorowa ME II Wykład dr inż. J. Godek s. C306		Podstawy konstrukcji i eksploatacji maszyn I Laboratorium dr inż. W. Gruszecki s. C212
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
11	00 - 15			Techniki wytwarzania i systemy montażu II Lab - od dnia 19.04 dr inż. Sebastian Bielecki / dr inż. Jakub Sobota s.D012		Techniki wytwarzania i systemy montażu II Wykład 15h - do połowy semestru dr inż. W. Gruszecki s. C312
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
12	00 - 15	Technika sensorowa WYKŁAD dr hab. A. Kołodziej, Profesor Uczelni s. D109				Maszyny sterowane numerycznie CNC Wykład 15h / Laboratorium 30h dr inż. Tomasz Żarski s. D05
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
13	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
14	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
15	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
16	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
17	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
18	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
19	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					
20	00 - 15					
	15 - 30					
	30 - 45					
	45 - 60					

UWAGA: Harmonogramy mogą ulec zmianie!