***„RozkręćmyTo!”***

*Regulamin Gry Terenowej*

**Organizator**

Organizatorem Gry Przedsiębiorczej pt. „RozkręćmyTo”, która odbędzie się **06.06.2022r.** jest Koordynator ds. Przedsiębiorczości Akademickiej, Studenckie Koło Naukowe „MANAGER” wraz z sekcją AIP, działające przy ANS w Tarnowie.

**Cel Gry**

Głównym celem Gry jest rozwijanie postaw przedsiębiorczych wśród studentów wszystkich kierunków studiów.

**Zasady uczestnictwa**

1. Gra terenowa skierowana jest do studentów ANS w Tarnowie.
2. Finaliści poprzednich edycji nie mogą brać udziału w Grze.
3. W grze przedsiębiorczej mogą uczestniczyć osoby spełniające warunek 1 i 2, które dobrowolnie zgłoszą się do udziału w Grze.

**Zgłoszenie do udziału w Grze**

1. Zgłoszenia do Gry należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego zamieszczonego na stronie https://manager.pwsztar.edu.pl i dostarczenie go na adres mailowy koła sknmanagerpwsz@gmail.com
2. Zgłoszeń można dokonywać do **04.06.2022r. do godz. 20.00**
3. Uczestnicy zgłaszają udział w grze maksymalnie w trzyosobowych zespołach (zespoły o liczbie uczestników innej niż 3, nie będą brane pod uwagę).
4. Z jednego kierunku do udziału w grze może przystąpić więcej niż jeden zespół. Zespoły mogą być międzykierunkowe/ międzywydziałowe.
5. Zgłoszenie udziału w Grze uważane będzie za akceptację warunków Regulaminu, wyrażenie zgody
na wprowadzenie danych do bazy, publikowanie i przetwarzanie danych osobowych przez SKN „MANAGER” zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27.04.2016 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetworzeniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE w celach związanych z organizacją i realizacją Gry, wyrażeniem zgody na rozpowszechnienie swego wizerunku na zdjęciach wykonanych w trakcie gry. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

**Zasady Gry**

1. Gra przedsiębiorcza będzie polegać na odwiedzaniu przez zespoły miejsc kontrolnych na terenie kampusu ANS w Tarnowie.
2. Gra rozegra się w ciągu jednego dnia. Orientacyjny czas gry to ok. 3- 4 godziny.
3. Każdy z zespołów w dniu rozgrywki otrzyma spis miejsc wraz z możliwą punktacją, do których będzie musiał udać się i rozwiązać proste zadania.
4. Każdy z zespołów będzie musiał uzyskać potwierdzenie wizyty w postaci pieczątki/ podpisu osoby u której wypełni zadanie oraz przyznaną liczbę punktów
5. Aby zadanie zostało zaliczone, cała drużyna musi zgłosić się/znajdować się przy danym stanowisku.
6. Czas ukończenia gry przez Drużyny zostaje premiowany następująco:

1 najkrótszy czas: 10pkt.

2 czas: 8pkt.

3 czas: 6pkt.

1. Zwycięzcy konkursu zostaną wyłonieni na podstawie całkowitej liczby punktów.
2. Za zajęcie pierwszego miejsca przewidziana jest cenna nagroda.
3. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni w dniu **06.06.2022r.**

**Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany, rozszerzenia lub ograniczenia warunków Gry.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zdarzenia losowe mogące wystąpić podczas realizacji przez uczestników scenariusza gry.
3. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem stosuję się przepisy Kodeks Cywilnego.