

SYLABUS ZAJ /GRUPY ZAJ

Dane ogólne:

Jednostka organizacyjna:	Katedra Informatyki				
Kierunek studiów:	Informatyka				
Specjalno /Specjalizacja:					
Nazwa zaj / grupy zaj :	Programowanie w Javie II				
Course / group of courses:	Programming in Java II				
Forma studiów:	stacjonarne				
Nazwa katalogu:	WP-IN-I-20/21Z				
Nazwa bloku zaj :					
Kod zaj /grupy zaj :	105990	Kod Erasmus:			
Punkty ECTS:	1	Rodzaj zaj :		obowi zkowy	
Rok studiów:	2	Semestr:		4	
Rok	Semestr	Forma zaj	Liczba godzin	Forma zaliczenia	ECTS
2	4	P	15	Zaliczenie z ocen	1
Razem			15		1
Koordynator:	magister in ynier Rafał J dryka				
Prowadz cy zaj cia:					
J zyk wykładowy:	semestr: 4 - j zyk polski				

Obja nienia:

Rodzaj zaj : obowi zkowe, do wyboru.

Forma prowadzenia zaj : W - wykład, - wiczenia audytoryjne, L - lektorat, S – seminarium/ zaj cia seminaryjne, P - wiczenia praktyczne (w tym zaj cia wf), M - wiczenia specjalistyczne (medyczne/ kliniczne), LO – wiczenia laboratoryjne, LI - laboratorium informatyczne, ZTI - zaj cia z technologii informacyjnych, P – wiczenia projektowe, ZT – zaj cia terenowe, T - wiczenia terenowe na obozach programowych, SK - samokształcenie (i inne), PR - praktyka zawodowa

Dane merytoryczne

Wymagania wst pne:			
Znajomo algorytmów i struktur danych, umiei tno programowania obiektowego w JAVIE.			
Szczegółowe efekty uczenia si			
Lp.	Student, który zaliczył zaj cia zna i rozumie/potrafi/jest gotowy do:	Kod efektu dla kierunku studiów	Sposób weryfikacji efektu uczenia si
1	Potrafi korzysta z dokumentacji technicznej standardowych pakietów/bibliotek.	IN1_U01, IN1_U11	wykonanie zadania
2	Potrafi zaimplementowa graficzny interfejs u ytkownika.	IN1_U02	wykonanie zadania
3	Potrafi stosowa mechanizm obsługi sytuacji wyj tkowych	IN1_U05	wykonanie zadania
4	Potrafi zaimplementowa aplikacj zło on z kilku wzajemnie powi zanych klas z wykorzystaniem mechanizmów obiektowych	IN1_U05, IN1_U10	wykonanie zadania
5	Potrafi sformułowa specyfikacj prostych systemów informatycznych na poziomie realizowanych funkcji, tak e z wykorzystaniem standardowych notacji	IN1_U07	wykonanie zadania

6	Potrafi pracować w zespole, potrafi opracować harmonogram realizacji zadania	IN1_U13, IN1_U14	wykonanie zadania
7	Jest gotów do krytycznej oceny efektów swojej pracy	IN1_K01	wykonanie zadania
Stosowane metody osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się (metody dydaktyczne)			
metody praktyczne (Projekt wykonywany w grupach maksymalnie trzyosobowych.)			
Kryteria oceny i weryfikacji efektów uczenia się			
umiejętności: ocena wykonania zadania (Ocena zadania projektowego)			
kompetencje społeczne: ocena wykonania zadania (Ocena zadania projektowego)			
Warunki zaliczenia			
Zgodnie z regulamin studiów PWSZ w Tarnowie			
Treści programowe (opis skrócony)			
Projekt i implementacja aplikacji w języku JAVA z wykorzystaniem graficznego interfejsu użytkownika.			
Content of the study programme (short version)			
Design and implementation of the application in JAVA language using the graphical user interface.			
Treści programowe			
			Liczba godzin
Semestr: 4			
Forma zajęć : wiczenia projektowe			
Zajęcia odbywają się na zasadzie wiczeń projektowych, gdzie studenci pracują w grupach nad wybranym tematem. Zakres projektu odnosi się do umiejętności opanowanych na przedmiocie Programowanie w JAVIE I. Każdy projekt składa się z kilku etapów, które są oddawane podczas zajęć zgodnie z ustalonym harmonogramem.			15
Literatura			
Podstawowa			
H. Schildt , Kompendium programisty			
Materiały na stronie WWW Oracle			
Uzupełniająca			

Dane jakościowe

Przyporządkowanie zajęć/grup zajęć do dyscypliny naukowej/artystycznej	informatyka techniczna i telekomunikacja
Sposób określania liczby punktów ECTS	
Forma nakładu pracy studenta (udział w zajęciach, aktywność, przygotowanie sprawozdania, itp.)	Obciążenie studenta [w godz.]
Udział w zajęciach	15
Konsultacje z prowadzącym	0
Udział w egzaminie	0
Bezpośredni kontakt z nauczycielem - inne	0
Przygotowanie do laboratorium, wiczeń, zajęć	0
Przygotowanie do kolokwium i egzaminu	0
Indywidualna praca własna studenta z literatury, wykładami itp.	0
Inne	10

Sumaryczne obciążenie prac studenta	25	
Liczba punktów ECTS		
Liczba punktów ECTS	1	
Zajęcia wymagające bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego	L. godzin	ECTS
	15	0,6
Zajęcia o charakterze praktycznym	L. godzin	ECTS
	25	1,0

1 godz = 45 minut; 1 punkt ECTS = 25-30 godzin

W sekcji 'Liczba punktów ECTS' suma punktów ECTS zaj wymagaj cych bezpo redniego udziału nauczyciela akademickiego i o charakterze praktycznym mo e si ró ni od ł cznej liczby punktów ECTS dla zaj /grup zaj .