

1. Informacje dotyczące przedmiotu zamówienia:**1.1 Licencja oprogramowania Adobe Creative Cloud w polskiej wersji językowej:**

21 licencji imiennych dla instytucji EDU, na nośniku elektronicznym lub udostępnienie oprogramowania drogą elektroniczną poprzez dostęp do strony internetowej zawierającej dane oprogramowanie.

Licencja – roczna

1. Adobe Creative Cloud – wszystkie aplikacje	21 licencji rocznych
1.	<ul style="list-style-type: none"> a. Pakiet musi posiadać polskojęzyczny interfejs użytkownika b. Musi posiadać co najmniej funkcje tworzenia i ulepszania fotografii, projektowania witryn internetowych i aplikacji na urządzenia przenośne, a także opracowywania grafiki 3D, wideo i innych materiałów c. Pakiet musi zawierać narzędzia do obróbki grafiki wektorowej umożliwiające tworzenie logo, ikon, szkiców, typografii i złożonych ilustracji na potrzeby materiałów drukowanych, stron internetowych, aplikacji interaktywnych, filmów czy zawartości dla urządzeń przenośnych, d. Musi posiadać narzędzia do projektowania stron i definiowania układów umożliwiające pracę zarówno na komputerach, jak i na urządzeniach przenośnych, e. Musi zapewnić obsługę tworzenia, inspekcję wstępną i publikowanie dowolnych materiałów w tym np. książek, broszur drukowanych, czasopism cyfrowych, książek elektronicznych i interaktywnych dokumentów online, f. Musi posiadać narzędzia do montażu wideo umożliwiające obróbkę materiałów dowolnego typu w natywnych formatach, a także tworzenie profesjonalnych produkcji filmowych, telewizyjnych i internetowych, g. Musi pozwalać na tworzenie projektów przeznaczonych do druku i publikacji w formie papierowej i cyfrowej, posiadać mechanizmy obróbki grafiki wektorowej i rastrowej, a także tworzenia projektów graficznych, edycję plików pdf. Musi umożliwiać edycję obrazów bitmapowych ze szczególnym uwzględnieniem fotografii cyfrowych.
2.	<p>Program musi zezwalać na korzystanie z następujących funkcji:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Rozpoznawanie twarzy, b. Wykrywania oczu, nosów, ust i innych elementów twarzy ułatwiające ich modyfikowanie, c. Inteligentne wypełnianie braków pozostałych w przypadku wyprostowania lub obrócenia obrazu albo rozszerzenia obszaru roboczego poza pierwotny rozmiar obrazu,

	<ul style="list-style-type: none"> d. Dostosowanie perspektywy fragmentu obrazu bez modyfikacji sąsiednich obszarów oraz zmiana punktu obserwacji obiektu, e. Automatyczne wypełnianie przezroczystych krawędzi połączonych obrazów panoramy, f. Powielanie warstwy lub grupy warstw w innym obszarze kompozycji, g. Zmiana obrazu w taki sposób aby wyglądał na malowany farbą, h. Podgląd separacji, i. Edytor tekstu, j. Narzędzia do sprawdzania poprawności plików, k. Tworzenie interaktywnych dokumentów PDF, l. Zarządzanie długimi dokumentami, m. Import oraz eksport plików typu XML, n. Generowanie indeksów i spisów treści, o. Musi zapewniać tworzenie, inspekcję wstępną i publikowanie dowolnych materiałów w tym np. książek, broszur drukowanych, czasopism cyfrowych, książek elektronicznych i interaktywnych dokumentów online oraz formularzy PDF, p. Musi posiadać narzędzia do montażu wideo umożliwiające obróbkę materiałów dowolnego typu w natywnych formatach, a także tworzenie profesjonalnych produkcji filmowych i internetowych, q. Musi umożliwiać pracę na dokumentach: ai, indd, psd, pdd ,xml, as, bmp, gif, jpeg, jpg, png, tif, tiff, pdf, 3gp, avi, m2ts, mts, mov, mpeg, avc, rle, ait, r. Musi umożliwiać łatwą konwersję danych z wielu rodzajów aplikacji do PDF.
--	--

1.2 Licencja oprogramowane CorelDraw Graphic Suite 2021 w polskiej wersji językowej:

1 licencja oprogramowania dla instytucji edukacyjnych, na nośniku elektronicznym lub udostępnienie oprogramowania drogą elektroniczną poprzez dostęp do strony internetowej zawierającej dane oprogramowanie.

Licencja – bez ograniczeń czasowych.

2. CorelDraw Graphic Suite 2021	1 licencja edukacyjna
1.	<ul style="list-style-type: none"> a. Współpraca z systemami operacyjnymi Microsoft Windows 7/8/8.1/10 lub nowszy oraz macOS; b. Współpraca z procesorami o architekturze wielordzeniowej; c. Wymagania odnośnie interfejsu użytkownika: pełna polska wersja językowa interfejsu użytkownika z możliwością przełączenia wersji językowej interfejsu na minimum język angielski, niemiecki; d. Oprogramowanie musi umożliwiać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> • Korzystanie z narzędzie do kreślenia rysunków izometrycznych;

	<ul style="list-style-type: none"> • Korzystanie z opcji edycji obrazów i zaawansowaną zgodnością ze standardami • Tworzenie grafiki wektorowej i układu stron • Edycja zdjęć • Wizualizacja i opracowywanie prac 3D • Przeglądanie czcionek i zarządzanie nimi • Przekształcanie map bitowych na postać wektorową • Powiększanie obrazów cyfrowych • Automatyzacją zadań i tworzenie zaawansowanych makr • Korzystanie z opcji rozdzielania obiektów wektorowych, tekstów, a także map bitowych • Obsługę za pomocą rysika i dotyku w czasie rzeczywistym • Korzystanie z narzędzi do rysowania z rzutowaniem, ilustrowania i wyznaczania granic.
--	---

2. Jeśli udostępnienie oprogramowania będzie odbywać się poprzez dostęp do strony internetowej to Wykonawca zobowiązany jest podać dokładny adres tej strony w opisie szczegółowym zawartym w Formularzu ofertowym stanowiącym Załącznik nr 2 do Zapytania ofertowego.

3. Wymagania i informacje dodatkowe dotyczące przedmiotu zamówienia:

1. Zamawiający dopuszcza możliwość dostarczenia oprogramowania w wersji najnowszej dostępnej na rynku.
2. Licencje muszą pochodzić z oficjalnej polskiej dystrybucji. Zamawiający zastrzega sobie prawo żądania od zleceniobiorcy potwierdzenia pisemnego (zaświadczenie od producenta oprogramowania) że licencja pochodzi z oficjalnego polskiego kanału dystrybucyjnego.
3. Nie dopuszcza się licencji pochodzącej z rynku wtórnego.